



# GGGP2023 大会規約

2022.11.17版

本規約は、GGGP2023(以下「本大会」)について定めるものになります。本大会は主催:株式会社創通 及び 同社の委託する株式会社JCGで構成される大会運営事務局(以下、大会運営)が運営及び管理を行います。

## 1. 参加資格

本大会は、以下の各号に定める条件のすべてを満たす方のみが本大会に参加できるものとします。

- (1) 本規約に同意いただけること。
- (2) 生年月日が2004年4月1日以前であること。
- (3) Playoffs Split2出場時に必ず身分証明書を持参し提示できること。身分証明書は公的機関が発行した実名、ご住所、生年月日が確認できる運転免許証やパスポート、保険証などに限りません。  
※上記記載外の本人確認書類を提示予定の場合、または有効性を確認したい場合、大会運営までお問い合わせください。
- (4) 日本在住の方で、本大会の使用言語である日本語で大会運営や他の参加者とコミュニケーション、意思疎通が図れること。
- (5) 本大会のエントリー以降、大会期間中および賞金の支払い手続き完了まで連絡が取れること。
- (6) 参加者とその親族含め、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有するものではないこと。
- (7) 大会運営に所属していないこと。
- (8) 大会運営より大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (9) 大会エントリー時に登録したゲーム内プレイヤー名と大会参加時に使用するアカウントのゲーム内プレイヤー名が統一された状態であること。

## 2. 禁止事項

大会運営が以下の禁止事項に該当すると判断した場合、本大会への参加をお断りする場合がございます。

- (1) 大会運営が本規約に違反したと判断した場合
- (2) 本大会に関する運営情報や他の参加者に関する個人情報を大会運営の承諾なく外部(動画配信プラットフォームやSNSなど)へ公表・公開する行為
- (3) 本大会参加資格の譲渡、転売、換金する行為
- (4) チート行為  
例:
  - ・オートエイム、ウォールハック、共謀、八百長、またはその他意図的にゲームまたは試合の結果を改ざんするアクション、または改ざんを試みる行為
  - ・他の参加者のゲームサービスへの接続を妨害する行為
  - ・ゲーム内の不具合、バグを意図的に使用して有利な立場を得ようとする行為
  - ・エントリープロセスまたは大会の運営に干渉する行為
- (5) 不正行為やプレイマナーに反する行為  
例:
  - ・エントリーした者以外による代理プレイ
  - ・対戦中の明らかな利敵行為
  - ・他のプレイヤーへの迷惑行為
  - ・アカウントの売買
- (6) 本大会の運営を妨害する行為
- (7) 対戦相手や本大会への侮辱行為や挑発行為、または暴力行為

- (8)本大会関係会社を含む第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他権利や利益を侵害する行為
- (9)公序良俗に反する服装や行為
- (10)大会参加者が反社会的勢力に該当する場合、反社会的活動を行っている場合、もしくは反社会的勢力と交際があると判断される場合
- (11)個人情報の特定に繋がるもの、企業のロゴ、公序良俗に反するもの、本大会と関係のない著作物を含む服装を着用し、Playoffs Split2に出場すること。
- (12)その他大会運営が不適切だと判断した行為

### 3. エントリー

- (1)エントリーの際は参加資格を満たしているかご確認ください。
- (2)チームメンバー全員がエントリーサイトにおいてエントリーを行う必要があります。
- (3)同一人物による複数アカウントでの会員登録、同一大会への複数エントリーは認められません。発覚した場合、同一人物によるすべてのエントリーが無効となります。
- (4)参加者が本規約または追加規定に違反した場合、大会運営は該当する参加者の本大会への参加を取り消すことができます。
- (5)エントリー締め切り後に会員情報の変更・修正は行えません。ご引越等でご変更となる場合、速やかに大会運営までご連絡ください。その際に変更前後の情報を確認させていただく場合がございます。
- (6)Playoffs Split2当日の受付において、本人確認が行えない場合、もしくはエントリーした本人以外が参加している場合は大会失格となります。
- (7)登録情報やエントリー情報が不完全、解読不能、虚偽である場合、本大会への出場を認めない、または参加承認を取り消す場合があります。
- (8)エントリー時に入力したチーム名やプレイヤー名が本大会と関係ない他 IP、実在する人物や団体、公序良俗に反する言葉などを含む場合や連想させる場合、エントリーネームの修正をいただくことがあります。万が一修正いただけない場合、エントリーが無効、もしくは大会失格となる可能性がございます。

### 4. 本大会のルール及び賞金

- ・本大会は『Season 1 Qualifier』、『Open Qualifier』、『Season 2 Qualifier』、『Playoffs Split1』、『Playoffs Split2』を開催いたします。
- 【共通ルール】
- ・実施タイトル: GUNDAM EVOLUTION
- ・プラットフォーム: PC
- ・バージョン: 開催時点において市場で運用されている最新バージョンを使用します。
- ・使用ユニット: ご自身が所有するユニットを自由に選択・変更が可能です。
- ・ユニットカスタマイズ: 自由に選択・変更が可能です。
- ・ゲーム内ルール: 「ランクマッチ」ルールに準じます。
- ・チーム: 1チーム6~8名(7名以上のチームはマッチ毎に出場する6名を選出する必要があります。同じ6名のメンバーで次マッチを対戦いただいても問題ございません。ただし、同一マッチ中の選手の交代は禁止です。)
- ・コーチや試合に出場しないメンバーの観戦は認められません。
- ・試合開始時間にチームメンバーが6名に満たない場合は、5分間の待機時間を設け、それでもメンバーが揃わなかった場合は該当チームの失格となります。
- ・マッププール: 最新バージョンで実装されているすべてのマップが対象となります。

・マップ選択: マップ選択は以下の手順で行われます。原則トーナメント表上側のチームがチームA、下側のチームがチームBとなります。また、陣営についてはトーナメント表上側がアースノイド(先攻)、下側のチームがスペースノイド(後攻)となります。

・ただし、Playoffs Split2ではマップ選択時に両チーム代表者がじゃんけんを行い、勝利したチームが1ゲーム目の陣営を選択できます。2ゲーム目以降の陣営は毎ゲーム入れ替えて進行します。

#### BO1の場合

マッププールからランダムに選択されます。

#### BO3の場合

1ゲーム目: チームAがマップのバンをし、チームBがマップを選択します。

2ゲーム目: チームBがマップのバンをし、チームAがマップを選択します。

3ゲーム目: マップがランダムに選択されます。

#### BO5の場合

1ゲーム目: チームAがマップのバンをし、チームBがマップを選択します。

2ゲーム目: チームBがマップのバンをし、チームAがマップを選択します。

3ゲーム目: チームAがマップのバンをし、チームBがマップを選択します。

4ゲーム目: チームBがマップのバンをし、チームAがマップを選択します。

5ゲーム目: マップがランダムに選択されます。

#### BO7の場合

Winners側のチームが1マップアドバンテージを取得した状態で試合が始まりますので、試合数は6ゲームとなります。なお、Winners側のチームをA、Losers側のチームをBとします。

1ゲーム目: チームAがマップのバンをし、チームBがマップを選択します。

2ゲーム目: チームBがマップのバンをし、チームAがマップを選択します。

3ゲーム目: チームAがマップのバンをし、チームBがマップを選択します。

4ゲーム目: チームBがマップのバンをし、チームAがマップを選択します。

5ゲーム目: チームAがマップのバンをし、チームBがマップを選択します。

6ゲーム目: 使用していないマップを使用します

・BO3もしくはBO5においてポイントキャプチャーやデストラクションで引き分けが発生し、決着がつかない場合、ドミネーションを使用していないマップで1ラウンドのみ行います。

### 【Season 1 Qualifier】

#### ●概要

・受付方法: GGGP2023エントリーサイトにて受付

・チームメンバー内でゲーム内ランクマッチSeason 1最高レート上位6名の平均値を算出し、その値がエントリーしたチームのうち上位64チームに該当するチームのみ参加できます。

・エントリー期間: 2022年11月18日(金)11:00~2022年12月5日(月)12:00

・当落発表: 2022年12月9日(金)18:00

・開催日時: 2022年12月17日(土)12:00、2022年12月18日(日)12:00

・チェックイン受付時間: 各大会日程の11:00~11:30

・開催場所: オンライン

・参加チーム数: 64チーム(16チーム×4グループ)

・試合形式: シングルエリミネーショントーナメント、BO3(2ゲーム先取)

・ゲームモード: ドミネーション、ポイントキャプチャー、デストラクションの順で実施

・各グループ優勝チームがPlayoffs Split1へ進出

・優勝チームが辞退など何らかの理由でPlayoffs Split1に進まない場合、該当チームの所属グループの2位チームが繰り上げで進出します。3位以下は繰り上げ対象にはなりません。

#### 【Open Qualifier】

##### ●概要

- ・受付方法:GGGP2023エントリーサイトにて受付
- ・エントリー期間:2022年12月19日(月)11:00~2023年1月5日(木)12:00
- ・当落発表:2022年1月16日(月)18:00
- ・開催日時:2023年1月21日(土)12:00、2023年1月22日(日)12:00
- ・チェックイン受付時間:各大会日程の11:00~11:30

・開催場所:オンライン

・参加チーム数:128チーム(32チーム×4グループ)

※エントリー数が128チームを上回った場合、抽選を行います。

・試合形式:シングルエリミネーショントーナメント、1回戦~準決勝までBO1、決勝のみBO3(2ゲーム先取)

・ゲームモード:BO1は全てドミネーションで行い、BO3からドミネーション、ポイントキャプチャー、デストラクションの順で実施

・各グループ優勝チームがSeason 2 Qualifierへ進出

・優勝チームが辞退など何らかの理由でSeason 2 Qualifierに進まない場合、該当チームの所属グループの2位チームが繰り上げで進出します。3位以下は繰り上げ対象にはなりません。

#### 【Season 2 Qualifier】

##### ●概要

- ・受付方法:GGGP2023エントリーサイトにて受付
- ・Open Qualifierを勝ち抜いた4チームに加え、Season 2 Qualifierにエントリーしたチームのメンバー内でゲーム内ランクマッチSeason 2最高レート上位6名の平均値を算出し、その値がエントリーしたチームのうち上位60チームに該当するチームの計64チームが参加できます。
- ・エントリー期間:2023年1月16日(月)11:00~2023年2月2日(水)12:00 ※Open Qualifier から進出するチームのエントリーは不要
- ・当落発表:2023年2月10日(金)18:00
- ・開催日時:2023年2月18日(土)12:00、2023年2月19日(日)12:00
- ・チェックイン受付時間:各大会日程の11:00~11:30

・開催場所:オンライン

・参加チーム数:64チーム(16チーム×4グループ)

・試合形式:シングルエリミネーショントーナメント、BO3(2ゲーム先取)

・ゲームモード:ドミネーション、ポイントキャプチャー、デストラクションの順で実施

・各グループ優勝チームがPlayoffs Split1へ進出

・優勝チームが辞退など何らかの理由でPlayoffs Split1に進まない場合、該当チームの所属グループの2位チームが繰り上げで進出します。3位以下は繰り上げ対象にはなりません。

#### 【Playoffs Split1】

##### ●概要

- ・開催日時:2023年2月25日(土)11:00、2023年2月26日(日)11:00
- ・チェックイン受付時間:各大会日程の13:00~13:30
- ・開催場所:オンライン
- ・参加チーム数:8チーム

- ・試合形式:ダブルエリミネーショントーナメント、BO3(2ゲーム先取)
- ・ゲームモード:ドミネーション、ポイントキャプチャー、デストラクションの順で実施
- ・Winners Final、Losers Semifinal、Losers Final、Playoffs Grand FinalはPlayoffs Split 2にて行います。
- ・Playoffs Split 2に進出するチームが辞退など何らかの理由でPlayoffs Split 2に進まない場合、Playoffs Split 1 成績上位チームが繰り上げ進出する場合があります。

## 【Playoffs Split2】

### ●概要

- ・受付方法:Playoffs Split2を実施する東京都内イベント会場にて受付
- ・受付日時:2023年3月25日(土)、2023年3月26日(日)時刻は後日発表
- ・開催日時:2023年3月25日(土)、2023年3月26日(日)時刻は後日発表
- ※受付には本人確認書類が必要です
- ・開催場所:東京都内イベント会場 ※詳細は出場チームにのみお伝えいたします
- ・参加チーム数:4チーム
- ・試合形式:Playoffs Split1と共通のトーナメント表を使用、BO3(2ゲーム先取)
- ※Losers FinalはBO5で行います。
- ※Playoffs Grand FinalはWinners側のチームが1マップアドバンテージを取得したうえ、BO7で行います。
- ・ゲームモード:  
BO3:ドミネーション、ポイントキャプチャー、デストラクションの順で実施。  
BO5:ドミネーション、ポイントキャプチャー、デストラクション、ドミネーション、ポイントキャプチャーの順で実施。  
BO7:ドミネーション、ポイントキャプチャー、デストラクション、ドミネーション、ポイントキャプチャー、デストラクションの順で実施。
- ・大会演出の都合上、Playoffs Split 2 参加者は大会運営が支給するTシャツなどの衣類を着用し出場いただく場合がございます。

## 【賞金】

総額:700万円

- ・表示金額は、リザーブメンバーを含めた最大金額です。
- ・チームメンバー全員で賞金を等分します。
- ・賞金を等分する際に発生する1円未満の端数は小数点以下1桁目を切り上げ計算します。
- ・賞金はチームにではなく、参加者個人宛に授与されます。

1位:500万円/チーム

組成人数が8人の場合:625,000円 /人

組成人数が7人の場合:714,286円 /人

組成人数が6人の場合:833,334円 /人

2位:150万円/チーム

組成人数が8人の場合:187,500円 /人

組成人数が7人の場合:214,286円 /人

組成人数が6人の場合:250,000円 /人

3位:50万円/チーム

組成人数が8人の場合:62,500円 /人

組成人数が7人の場合:71,429円 /人

組成人数が6人の場合 : 83,334円 /人

Playoffs Split 2 出場者の自宅から現地までの移動費や宿泊費は後日大会運営よりお支払いいたします。詳細な手続きはPlayoffs Split 2 出場者にのみ個別にご連絡いたします。

## 5. 試合の進行について

- (1) 本大会の進行はエントリーサイトと大会進行用Discordサーバーにて行います。
- (2) 本大会におけるすべての試合は、大会運営が作成したカスタムマッチのルームを用い進行いたします。
- (3) 対戦開始時刻になっても対戦プレイヤーが6名そろわない場合は5分間の待機時間を設けます。待機時間を過ぎて6名に満たない場合は該当マッチの敗北となります。
- (4) 『1ゲーム』は本タイトルにおける攻守を含む1つの対戦を指し、『マッチ』はトーナメントの対戦表において、任意の対戦で勝敗を決するまでのすべてのゲームをまとめて指すものとします。
- (5) 1マッチ中の選手の交代は禁止です。
- (6) 大会中に起きた進行上のトラブルにつきましては、必ず大会進行用Discordにて運営にご連絡ください。
- (7) 試合中のトラブル対応につきましては後日発表致します。

## 6. 参加者の使用する周辺機器について

(1) Playoffs Split2にて、参加者が使用する周辺機器は参加者が各自で持参し、使用する機器と大会運営が提供する機器の二種類に分かれています。下記にリストアップされた機器以外の使用を希望する場合、予め大会運営へ提出し、承認を得る必要があります。大会運営により承認が得られなかった場合、その機器は使用できません。※参加者各自で持参した周辺機器の破損等のトラブルに対して、大会運営は一切の責任を負いかねます。

### (2) 参加者が持参する機器

- I. マウス
- II. キーボード
- III. マウスパッド
- IV. マウスバンジー
- V. イヤホン
- VI. その他大会運営が許可する物

### (3) 大会運営が提供する機器

- I. ヘッドセット
- II. デスクトップパソコン
- III. モニター

## 7. その他同意事項

- (1) 本大会の参加者は以下にあらかじめ同意したものとみなします。  
参加者の肖像、チーム名、プレイヤー名、プレイ動画、インタビュー等が、大会運営または第三者によって、商品、ウェブサイトその他情報メディア等において編集、公開、報道または利用(商業的利用を含む一切の利用を含みます。)されることを、無償かつ期限なく承諾すること。
- (2) 本大会出場にかかわる交通費や宿泊費などの諸費用は大会運営が実費清算いたします。実費精算につきましては、Playoffs Split2出場者宛に個別で大会運営よりご連絡いたします。

## 8. 配信

- (1) 本大会の対戦の様子は大会運営によって試合が配信される場合がございます。大会進行の都合上、全試合の配信を行えるわけではございません。

- (2)GGGP2023の様子を個人活動としてご自身のチャンネル等で配信・実況いただく事は問題ございませんが、GGGPチャンネルの映像や音声のミラーリングは禁止いたします。
- (3)配信時はガンダムエボリューションの配信実況ガイドラインの順守をお願いいたします。
- (4)大会運営は個人配信を行う方に対して、配信停止やディレイ追加の指示ができるものとします。
- (5)配信アーカイブや投稿された動画に対し、大会運営より削除の指示があった場合は速やかにご対応ください。
- (6)個人配信に伴うトラブルについて、大会運営は一切の責任を負いません。

## 9. 個人情報の取り扱い

- (1)本大会を通じ参加者から取得した個人情報は、エントリー連絡等本大会の大会運営及び本大会関連に利用いたします。
- (2)本大会の運営委託に必要な範囲で委託先に提供する場合を除き、個人情報を参加者の同意なく第三者に開示、提供することはありません(法令等により開示を求められた場合を除きます)。
- (3)その他、個人情報のお取り扱いについては、次に掲げる個人情報保護方針をご確認ください。

・[株式会社JCG 個人情報保護方針](#)

・[GGGPプライバシーポリシー](#)

- (4)同社は、お客様が本大会エントリーサイト内でご入力された個人情報(以下「入力情報」といいます)を、主に次の目的で利用します。

- ・本大会進行に必要な連絡事項
- ・本大会にエントリーされた方のご本人確認

- (5)2023年7月1日(水)に大会運営が、エントリー時に本大会の運営のために収集した個人情報の削除を行います

## 10. 免責

- (1)本大会は、ゲームサーバーのトラブルや天災、社会情勢などやむを得ない事情が発生した場合、延期もしくは中止する場合があります。
- (2)参加者が理由を問わず、参加取り消しまたは失格となった場合、大会運営はこれにより参加者に生じた損害について一切の責任を負いません。
- (3)本大会への参加に際して、参加者は全て自己責任のもと参加するものとし、本規約に定める場合を除く、大会への参加のために要した費用および、大会開催中に発生したトラブル、事故(往路復路における交通事故を含む)、貴重品の紛失、盗難、怪我その他のトラブルに関しては、大会運営の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負わないことにつき予め承諾するものとします。

## 11. 変更

- (1)本規約および本大会内容は大会運営の判断により予告なく随時改定することができるものとします。本規約改定後、本大会への参加を継続した時点で、本規約の当該改定に同意したものとみなします。
- (2)本規約および本大会内容の変更を行う際は[公式サイト](#)もしくは公式Twitter(@GGGP\_Official)にて告知を行います。ただし、予告なく変更する場合がありますので予めご了承ください。

## 12. 準拠法・合意管轄

- (1)本大会及び本規約に関する事項は日本法に準拠し、解釈されます。これらに関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属的な第一審の管轄裁判所といたします。



### 13. お問い合わせ先

(1)大会運営へのお問い合わせは、[gggpinquiry2023@ggame-grandprix.jp](mailto:gggpinquiry2023@ggame-grandprix.jp)にてご連絡ください。

対応時間: 10:00~19:00(平日)

※土日祝にお問い合わせいただいた内容は翌営業日以降にて回答させていただきます。

※ご意見・ご要望や「本大会」と関係のない内容などに関しては、回答を差し控えさせていただきます。

(2)本大会の参加者による大会進行に関するお問い合わせは、GGGP2023専用Discordサーバーにてご連絡ください。