

【2026 年 7 月 17 日公開版】

本規約は「GGGP2026 Supported by SANKYO」（予選及び本戦を合わせ、以下「本大会」または「本イベント」）について定めるものになります。

本大会は株式会社バンダイナムコフィルムワークス(以下「弊社」)が主催し GGGP2026 事務局(以下「事務局」)が運営及び管理を行います。

以下のとおり本大会・本イベントのルールを定めています。(以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます。) 本規約に定められていない内容が発生した場合や、本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合は弊社が裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時(JST)のものです。

本大会・本イベントに参加した時点で、本規約へ同意したものとみなします。

▼使用タイトル

「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス 2 インフィニットブースト」

▼開催スケジュール

- ・オンライン予選 2026 年 5 月 10 日(日) ～ 2026 年 7 月 20 日(月・祝)
- ・オフライン予選 2026 年 5 月 16 日(土) ～ 2026 年 7 月 25 日(土)
- ※オフライン予選は配信のみで現地観戦はございません。
- ・当日予選/賞金制大会本戦 2026 年 8 月 22 日(土)

▼会場情報

オンライン予選会場

- ・全国の「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス 2 インフィニットブースト」設置店舗

オフライン予選会場

- ・GiGO 秋葉原 5 号館(〒101-0021 東京都千代田区外神田 1 丁目 10-1 4F)
- ・新宿スポーツランド 本館(〒160-0022 東京都新宿区新宿 3 丁目 22-12 新宿サンパーク 三平本館)
- ・namco 梅田店(〒530-0018 大阪府大阪市北区小松原町 3-3 OS ビル 1～3F)

本戦会場

- ・両国国技館(〒130-0015 東京都墨田区横網 1 丁目 3-28)

▼用語

- ・エントリーされた 2 人 1 組を「チーム」と呼称します。
- ・チーム同士の対戦を「バトル」と呼称します。
- ・対戦結果に紐づく Bo3 もしくは Bo5(2 本、3 本先取)の対戦を「マッチ」と呼称します。

【1. 大会参加資格】

本大会は、以下の各号に定める条件のすべてを満たす方が参加できるものとします。

- (1) 本規約に同意いただけること。
- (2) GGGP 公式サイト(<https://ggame-grandprix.jp/>)において登録可能な GGGP 会員(以下「会員」)であること。
会員登録は無料で行えます。※GGGP アカウントと連携している LINE アカウントを確認できる状態で参加ください。
- (3) 生年月日が 2008 年 4 月 1 日以前であること。
- (4) 株式会社バンダイナムコエクスペリエンスが日本国内向けに提供する WEB ブラウザ向けの情報・映像サービス「ガンダム VS.モバイル」の会員(無料会員又は有料会員を問いません。)であること。
- (5) 「ガンダム VS.モバイル」ログイン時に利用するバンダイナムコ ID の着信認証が完了していること。
- (6) 本大会の使用言語である日本語で運営スタッフや他の参加者とコミュニケーション、意思疎通が図れること。
賞金授与手続き時に本人の氏名と同名義の国内銀行口座が確認できない場合は賞金権利を失効する可能性があります。
- (7) 本大会のエントリーから大会終了まで事務局と連絡が取れること。
- (8) 参加者とその親族含め、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有するものではないこと。

【2. GGGP2026 概要】

▼予選大会について

- ・ 4 形式の予選(招待制予選、オンライン予選、オフライン予選、当日予選)を実施し、各予選の上位チームが本戦への出場権を獲得します。
- ・ オンライン予選、オフライン予選を問わず、既に本戦出場権を獲得しているプレイヤーは、それ以降の予選に参加する事は出来ません。もし発見した場合は本戦の出場権をはく奪する可能性がございます。
- ・ 一括エントリーのため、エントリー状態が残り続け、出場予定となっている点は問題ございません。
予選当日、実際に対戦を行わないようにご注意ください。

▼オンライン予選 概要

- ・ 「VS.オンライン大会」を用いたオンライン形式の予選を全 6 回開催
- ・ 実施時間：各回 13:00~15:00 ※15:00 までにマッチング検索が開始され成立した対戦までが集計対象となります。
※15:00 以降は「VS.オンライン大会」でのマッチングが行われません。
終了間際に「VS.オンライン大会」を開始した場合は対戦が成立しない可能性がありますのでご注意ください。
- ・ 募集チーム数：無制限(オンライン予選は参加数の上限がないため、抽選で落選となる事はありません)
- ・ チーム編成：受付締め切り時点から固定。
※いかなる事情でも受付締め切り以降にチームリーダー及びメンバーの変更はできません。
- ・ 予選通過チーム数：各回上位 4 チーム
- ・ 対戦を行う筐体はご自身で確保をお願いします。
- ・ オンライン予選の大会受付を完了するためには以下の工程を完了させる必要がございます。
 - ① GGGP 公式サイトでのオンライン予選エントリー
 - ② ガンダム VS.モバイルによる大会受付

※どちらか1つのみですと大会参加資格を取得できておりませんのでご注意ください。

- ③ ガンダム VS.モバイル会員であること(※無料会員、有料会員のどちらでも構いません。)
- ④ ガンダム VS.モバイルに Bandai Namco Passport などのアミューズメント IC カードが登録されていること
- ⑤ 着信認証登録が完了していること
- ⑥ クラスマッチGをソロ・チーム合わせて「50 戦以上」プレイしていること
- ⑦一緒に参加するパートナーとタグを結成していること (グループタグ、フレンドタグのどちらでも構いません。)

◆開催・エントリー・受付スケジュール

オンライン 予選	オンライン予選 実施日	GGGP 公式サイト エントリー開始	VS.オンライン大会 各大会受付開始
第1回	2026 年 5 月 10 日(日)	2026 年 4 月 20 日(月)	2026 年 4 月 20 日(月)
第2回	2026 年 5 月 23 日(土)	2026 年 4 月 20 日(月)	2026 年 5 月 18 日(月)
第3回	2026 年 6 月 07 日(日)	2026 年 4 月 20 日(月)	2026 年 6 月 01 日(月)
第4回	2026 年 6 月 20 日(土)	2026 年 4 月 20 日(月)	2026 年 6 月 15 日(月)
第5回	2026 年 7 月 05 日(日)	2026 年 4 月 20 日(月)	2026 年 6 月 29 日(月)
第6回	2026 年 7 月 20 日(月・祝)	2026 年 4 月 20 日(月)	2026 年 7 月 13 日(月)
〆切		※各予選実施日の 10:59 まで	※各予選実施日の 11:59 まで

◆オンライン予選対戦ルール

「VS.オンライン大会」モードを使用

※開催時間内に対戦を行い「大会ポイント」を競いあうレーティングバトルです。

※大会ポイントによって順位が決まり、各回上位 4 チームが本戦に出場できます。

※同ポイントの場合は、勝利数(多い順)→戦数(多い順)→大会エントリー(早い順)で順位が決まります。

・使用バージョン：開催時点において市場で運用されている最新バージョンを使用

・使用機体・EX バースト：対戦ごとに選択・変更可能

※予選の開催期間中に、ゲームアップデートや機体のバランス調整が実施される場合がございます。

・ステージ：「ランダム」固定

・対戦時間：230 カウント

▼オフライン予選 概要

・店内対戦の予選を全 11 回開催

・予選通過チーム数：各回上位 3 チーム

※上位チームが本戦出場権を放棄した場合、4 位のチームに権利が移行します。

2 チーム以上の辞退が発生した場合、5 位以下には権利移行せず、当日予選の出場枠が拡大されます。

・チーム編成：エントリー締め切り時点から固定。

※いかなる事情でもエントリー締め切り以降にチームリーダー及びメンバーの変更はできません。

・予選は毎回独立しており、大会の戦績引き継ぎは無く、予選各回で本戦進出チームを決定します。

◆オフライン予選エントリースケジュール

・エントリー期間：2026 年 1 月 17 日(土)～2 月 17 日(火)まで

・当落・対戦表発表：2026 年 3 月 25 日(水)

※対戦表は公式サイト内にて発表・公開します。

◆実施日時、会場

- 第 1・2 回 : 2026 年 5 月 16 日(土)、17 日(日) 13:00～19:00(予定) GiGO 秋葉原 5 号館(東京)
- 第 3・4 回 : 2026 年 5 月 30 日(土)、31 日(日) 13:00～19:00(予定) 新宿スポーツランド本館(東京)
- 第 5・6 回 : 2026 年 6 月 13 日(土)、14 日(日) 13:00～19:00(予定) namco 梅田店(大阪)
- 第 7・8 回 : 2026 年 6 月 27 日(土)、28 日(日) 13:00～19:00(予定) GiGO 秋葉原 5 号館(東京)
- 第 9・10 回 : 2026 年 7 月 11 日(土)、12 日(日) 13:00～19:00(予定) GiGO 秋葉原 5 号館(東京)
- 第 11 回 : 2026 年 7 月 25 日(土) 13:00～19:00(予定) GiGO 秋葉原 5 号館(東京)

※第 11 回オフライン予選のスケジュール

エントリー開始：6/13(土) 18:00～

エントリー締切：7/3(金) ～23:59

当落発表：7/13(月) 18:00

◆募集チーム数

・各回最大 64 チーム 128 名

※エントリー多数の場合は抽選にて参加者を決定します。

◆予選受付

- ・受付場所：各予選会場受付(※詳細は当選チームのみに別途ご連絡いたします。)
- ・受付時間：ブロック毎に異なり、A ブロック 12:00～、B ブロック 12:30～、C ブロック 13:30～、D ブロック 14:00～
- ※組み合わせ順によって受付時間が異なるため、詳細な時間は事務局より公式 LINE にてお知らせいたします。

ご案内内容を実際にご確認いただき、お間違いの無いようお願いいたします。

- ・各店舗において GGGP 公式サイトより通知される「入場受付用 QR」を大会受付スタッフに提示してください

※受付時にチームリーダーおよびチームメイト両名の本人確認書類が必要です。

有効な本人確認書類は後述する【10.本人確認資料】の記載をご確認ください。

※必ずチーム両名が揃った状態で受付を行ってください。

※受付時間内にチーム両名で受付を開始できない場合、該当予選への参加は認められません。

※当選された日時と異なる日時での参加は認められません。

◆対戦ルール

- ・使用バージョン：開催時点において市場で運用されている最新バージョンを使用
- ・使用機体・EX バースト：対戦ごとに選択・変更可能
- ※単一バトルにおいてチーム内での同機体使用は禁止
- ※予選の開催期間中に、ゲームアップデートや機体のバランス調整が実施される場合がございます。
- ・ステージ：「サイド 7」固定
- ・対戦時間：230 カウント
- ・トーナメント形式：シングルエリミネーション
- ・試合数：全試合 Bo3(2 本先取)

- ・タイムアップ時に両チームのスコアが同じだった場合や両チームが同時に撃破された場合などゲーム上でドローとなった際はリザルトスコア 1 位プレイヤーが所属するチームが勝利となります。
 - ・ボタンやレバーの不具合が発生した場合はすぐに挙手の上、大会運営スタッフへご報告ください。
不具合が確認できた場合、該当対戦を無効・中断し両チームとも「同機体」「同 EX バースト」を用い「同ステージ」において再試合を行います。
- 但し、大会運営側で不具合の確認が出来なかった場合、該当バトル(Bo3 のうち該当の 1 対戦分)が敗北となります。
- また、いかなる理由であれ対戦終了後の筐体不具合申告による再戦・結果変動は認められません。

▼当日予選 概要

- ・開催日時：2026 年 8 月 22 日(土) 10:30～11:30(予定)
- ・開催場所：両国国技館(〒130-0015 東京都墨田区横網 1 丁目 3-28)

◆当日予選エントリースケジュール

- ・エントリー期間：2026 年 7 月 17 日(金)～7 月 28 日(火)23:59 まで
 - ・参加上限：64 チーム 128 名(※エントリー多数の場合は抽選を行います。)
 - ・当落・対戦表発表：2026 年 7 月 31 日(金)(予定)
- ※大会当落や対戦表は公式サイト内にて発表・公開します。

◆予選受付

- ・受付場所：両国国技館 選手受付窓口(※詳細は当選チームのみに別途ご連絡いたします。)
 - ・受付時間：9:00～10:00
- ※GGGP 公式サイトより通知される「入場受付用 QR」を大会受付スタッフに提示してください
- ※本戦進出時にチームリーダーおよびチームメイト両名の本人確認書類が必要です。
- 有効な本人確認書類は後述する【10.本人確認資料】の記載をご確認ください。
- ※必ずチーム両名が揃った状態で受付を行ってください。
- ※受付時間内にチーム両名で受付を開始できない場合、該当予選への参加は認められません。

◆対戦ルール

- ・使用バージョン：開催時点において市場で運用されている最新バージョンを使用
 - ・使用機体・EX バースト：対戦ごとに選択・変更可能
- ※単一バトルにおいてチーム内での同機体使用は禁止
- ・ステージ：「サイド 7」固定
 - ・対戦時間：230 カウント
 - ・トーナメント形式：シングルエリミネーション
 - ・試合数：全試合 Bo1(1 試合先取)
- ・タイムアップ時に両チームのスコアが同じだった場合や両チームが同時に撃破された場合などゲーム上でドローとなった際はリザルトスコア 1 位プレイヤーが所属するチームが勝利となります。
- ・ボタンやレバーの不具合が発生した場合はすぐに挙手の上、大会運営スタッフへご報告ください。
不具合が確認できた場合、該当対戦を無効・中断し両チームとも「同機体」「同 EX バースト」を用い

「同ステージ」において再試合を行います。

但し、大会運営側で不具合の確認が出来なかった場合、申告チームは該当バトルで敗北、トーナメント敗退となります。

また、いかなる理由であれ対戦終了後の筐体不具合申告による再戦・結果変動は認められません。

- ・チーム編成：受付時から固定

※いかなる事情でも受付以降にチームリーダー及びメンバーの変更はできません。

- ・最小、上位 4 チームが本戦への出場権を獲得。

※PHASE1 進出チームが出場権を放棄した場合、次点チームへ順番に権利が移行します。

その場合の 5～8 位はじゃんけんにて決定します。

▼GGGP2026 本戦 概要

- ・開催日時：2026 年 8 月 22 日(土) 13:20～20:00(予定)

- ・開催場所：両国国技館(〒130-0015 東京都墨田区横網 1 丁目 3-28)

- ・受付時間：10:00～11:00(予定)

※参加者は必ずチーム両名が揃った状態で受付にお越しください

※本人確認を行うため必ず本人確認書類をご持参ください。本人確認を行えない場合、失格となる場合がございます。

有効な本人確認書類は後述する【10.本人確認資料】の記載をご確認ください。

- ・参加チーム：64 チーム 128 名(シード及び、各予選通過チームのみ)

- ・チーム編成：大会エントリー時点から固定。

※いかなる事情でもエントリー以降にチームリーダー及びメンバーの変更はできません。

- ・大会出場に伴い、大会事務局が用意した T シャツ等にお着替えいただく場合がございます。

◆基本対戦ルール

- ・使用バージョン：開催時点において市場で運用されている最新バージョンを使用

- ・使用機体・EX バースト：対戦ごとに選択・変更可能

※単一バトルにおいてチーム内での同機体使用は禁止

- ・ステージ：「サイド 7」固定

- ・対戦時間：全試合 230 カウント

◆PHASE 1 ルール

- ・トーナメント：8 チーム毎のダブルエリミネーション方式

※トーナメント位置は 7/25(土)の配信番組での抽選にて決定。

※各トーナメントの上位 1 チームが PHASE2 に進出します

※上位チームが辞退した場合は 2 位以下のチームに PHASE2 の出場権が移行します

- ・試合数：原則 Bo1(1 試合先取)、PHASE2 進出決定戦のみ Bo3(2 試合先取)

※PHASE2 進出決定戦はウィナーズサイドに 1 勝のアドバンテージが与えられた状態で開始します。

◆PHASE 2 ルール

- ・トーナメント：8 チームによるシングルエリミネーション方式

※PHSAE2 開始時に組み合わせ抽選を行います

- ・試合数：原則 Bo3(2 試合先取)、3 位決定戦、決勝戦は Bo5(3 試合先取)

※シングルエリミネーション方式のためアドバンテージはありません。

◆大会中の筐体不具合について

- ・ボタンやレバーの不具合が発生した場合はすぐに挙手の上、大会運営スタッフへご報告ください。

不具合が確認できた場合、該当対戦を無効・中断し両チームとも「同機体」「同 EX パースト」を用い「同ステージ」において再試合を行います。

但し、大会運営側で不具合の確認が出来なかった場合、該当バトル(Bo3 のうち該当の 1 対戦分)が敗北となります。

また、いかなる理由であれ対戦終了後の筐体不具合申告による再戦・結果変動は認められません。

※不具合申告時の進行例※

- ・試合中に不具合申告→試合を中断して筐体確認→不具合あり→同機体&同パースト & 同ステージにて再試合
 - ・試合中に不具合申告→試合を中断して筐体確認→不具合なし→申告チームの敗北
 - ・試合後に不具合申告→不具合に関係なく試合結果は変更無し
 - ・着席から試合開始までの間に不具合申告→両チームの使用機体や EX パーストが判明していない場合、機体およびパーストは自由選択、ステージは「サイド 7」固定の条件にて再試合を行います。
- 不具合対応の間にマッチングが進行し、使用機体などが判明した場合は同条件での再試合となります。

◆賞金

総額：1,000 万円

1 位：600 万円/チーム(1 人 300 万円)

2 位：200 万円/チーム(1 人 100 万円)

3 位：100 万円/チーム(1 人 50 万円)

4 位～8 位：20 万円/チーム(1 人 10 万円)

- ・チーム 2 名で賞金を等分します。
- ・賞金は国内銀行の参加者本人と同名義の口座に限られます。

※弊社または事務局が指定する期日までに条件を満たす口座を提示できない場合、賞金の獲得権利が無効となります。

- ・賞金授与の手続きは入賞者にのみ別途ご案内いたします。

【3. エントリー】

エントリーの際は参加資格を満たしているかご確認ください。

- (1) エントリーを行うにあたり、GGGP 公式サイトにおいて会員登録を行う必要があります。

会員登録は無料で行うことが出来ます。

- (2) 同一人物による複数の会員登録およびエントリーは認められず、発覚した場合は同一人物によるすべてのエントリーが無効となり、該当人物が所属する全てのチームが失格になる場合がございます。
- (3) エントリー完了通知があった方または、別途弊社が指定する招待選手に限り本大会に参加することができます。
- (4) 参加者が本規約に違反した場合、弊社および事務局は該当する参加チームの本大会への参加を取り消すことができます。
- (5) エントリー操作は大会参加者本人が行ってください。チーム 2 名共にエントリーを完了する必要があります。
- (6) 会員登録後は一部会員情報(氏名、生年月日など)の変更・修正は行えません。

該当の会員情報が変更となる場合は速やかに事務局までご連絡ください。

その際に変更前後の情報を確認させていただく場合がございます。

(7) 登録した GGGP 会員情報やエントリー情報が不完全、解読不能、虚偽である場合、所属チームの大会参加をお断りする場合がございます。

(8) チーム名やプレイヤー名について、事務局が不適切と判断した場合は必ず名称の修正を対応いただきます。指定した期日までに修正いただけない場合は大会参加をお断りすることや、事務局により強制的に名称変更することがございます。

※修正が間に合わない場合も、伏字や事務局による判断で改変したネームで出場いただきますので予めご了承ください

<修正いただくことが多い例>

- ・本大会と無関係な IP(作品やキャラクター)や著名人に関するもの
- ・他者の個人情報を記載、連想させるもの
- ・公序良俗に反するもの

(9) 大会当日において、本人確認が行えない場合やエントリーした本人以外が参加している場合は所属チームが大会失格となります。ご提示頂いた書類等についてはスタッフが閲覧し、事前に取得した個人情報との照合を行わせていただきます。

本人確認に使用する資料は、資料最終頁【10. 本人確認資料】をご確認ください。

※外国籍の方※

外国籍の方は日本居住者であることを証明するものをご持参ください。

<パスポート、在留カード>

※賞金は日本国内銀行で参加者の本名と同一の口座宛の振り込みのみとなるためご注意ください。

※弊社または事務局が指定する期日までに条件を満たす口座を提示できない場合、賞金の獲得は無効となります。

【4. 禁止事項】

主催者や事務局ならびに運営チームが以下の禁止事項に該当すると判断した場合、本人及び所属チームの本大会参加をお断りする場合がございます。

- ・本大会・本イベントに関する運営情報や他の参加者に関する個人情報を主催者の承諾なく外部へ公表・公開する行為
(動画配信プラットフォームや SNS などへ公開も含まれます)
- ・本大会・本イベント参加資格や販売物、配布物の譲渡、転売、換金する行為
- ・チート行為

<チート行為の一例>

他の参加者のゲームサービスへの接続を妨害する行為

ゲーム内の不具合、バグを意図的に使用して有利な立場を得ようとする行為

本大会や本イベント運営に干渉する行為

不正行為やプレイマナーに反する行為

<不正行為などに該当する一例>

同一アカウントによる複数台同時プレイ

エントリー者以外による代理プレイ

対戦中の明らかな利敵行為

店舗、対戦相手、観客、本イベント・本大会、関係者への侮辱行為や挑発行為、または暴力行為

「ガンダム VS.モバイル」アカウントや関連コンテンツの売買

意図的なゲーム切断行為

共謀、八百長

本大会・本イベントの運営を妨害する行為

本大会・本イベントの関係者を含む第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他権利や利益を侵害する行為
公序良俗に反する服装や行為

本大会・本イベントに無関係な IP、人物、団体などを強く主張する行為

その他、主催者が不適切と判断する行為

【5. その他同意事項】

本大会・本イベントへの参加者は以下にあらかじめ同意したものとみなします。

- (1) 事務局が認める各種メディアの取材・撮影への協力、参加者の肖像、チーム名、プレイヤー名、プレイ動画、インタビュー等が、弊社または第三者によって、商品、ウェブサイトその他情報メディア等において編集、公開、報道または利用されること(商業的利用を含む一切の利用を含む)を、無償かつ期限なく承諾すること。
- (2) 本大会・本イベントは YouTube の GGGP チャンネルや弊社が許諾した其他媒体において配信を行います。
- (3) 本大会出場にかかわる交通費や宿泊費などの諸費用は参加者のご負担となります。

【6. 個人情報】

- (1) 本大会へのエントリーに際して収集した個人情報は本大会の運営のために使用します。
具体的には応募資格の確認、大会に関する事務連絡、大会当日の本人確認を行うために利用します。
- (2) 個人情報は、下記 2 つの規定するプライバシーポリシーに則って取り扱いを行います。
ガンダムゲームグランプリ (https://ggame-grandprix.jp/themes/gggp/assets/pdf/GGGP_PrivacyPolicy.pdf)
株式会社 JCG (<https://jcg.co.jp/privacy-policy>)

【7. 免責】

- (1) 本大会・本イベントは、ゲームサーバーのトラブルや天災、社会情勢などやむを得ない事情が発生した場合、延期、中止、中断する場合があります。
- (2) 参加者が理由を問わず、参加取り消しまたは失格となった場合、弊社はこれにより参加者に生じた損害について一切の責任を負いません。
- (3) 本大会・本イベントへの参加に際して、参加者は全て自己責任のもと参加するものとし、参加のために要した費用および、本大会・本イベント開催中に発生したトラブル、事故(往路復路における交通事故を含む)、貴重品の紛失、盗難、怪我その他のトラブルに関しては、弊社・事務局・運営チームの指示や対応に重大な瑕疵がある場合を除き、一切の責任を負いません。

【8. 変更】

本規約および本大会・本イベント内容は主催者の判断により予告なく随時改定することができるものとします。
本規約改定後、本大会・本イベントへの参加を継続した時点で、本規約の当該改定に同意したものとみなします。
本規約および本大会・本イベント内容の変更を行う際は GGGP 公式サイトにおいて告知を行います。

【9. 準拠法・合意管轄】

本大会・本イベント及び本規約に関する事項は日本法に準拠し、解釈されます。これらに関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属的な第一審の管轄裁判所といたします。

【10. 本人確認資料】

大会当日に有効な物のみが、身分証明書として認められます。

有効期限切れなど、大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもって身分証明書としては認められません。

なりすまし防止の観点から、顔写真の有無により必要な確認書類の点数が異なります。

以下の【A】または【B】のいずれかの方法でご提示ください。

【A】1点のみで有効な身分証明書（顔写真付き）

以下の(1)～(24)のうち、いずれか1点をご提示ください。

- (1) マイナンバーカード（※表面のみご提示ください。通知カードは不可）
- (2) 自動車運転免許証
- (3) 運転経歴証明書（平成24年4月1日以後に交付されたものに限る）
- (4) 旅券（パスポート） ※日本で発行されたものに限る。

なお、2020年2月以降発行の「所持人記入欄（住所記載）」がない新様式のパスポートについては、
現住所が確認できる【B】の書類いずれか1点と併せてご提示ください。

- (5) 在籍する学校の発行する学生証・生徒手帳（※顔写真付きのもの）
- (6) 住民基本台帳カード（※顔写真付きのもの）
- (7) 在留カード
- (8) 特別永住者証明書
- (9) 仮滞在許可書
- (10) 身体障害者手帳
- (11) 療育手帳
- (12) 船員手帳
- (13) 海技免状
- (14) 小型船舶操縦許可証
- (15) 猟銃・空気銃所持許可証
- (16) 宅地建物取引士証
- (17) 電気工事士免状
- (18) 無線従事者免許証
- (19) 認定電気工事従事者認定証
- (20) 特種電気工事資格者認定証
- (21) 航空従事者技能証明書
- (22) 動力車操縦者運転免許証
- (23) 教習資格認定証
- (24) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（※顔写真付きのもの）

【B】2点提示が必要な身分証明書（顔写真なし）

※【A】の顔写真付き身分証明書をお持ちでない場合は、以下の(25)～(35)の中から2点をご提示ください。

- (25) 在籍する学校の発行する学生証・生徒手帳（※顔写真なしのもの）
- (26) 在籍する学校の発行する在学証明書
- (27) 住民票の写し、または住民票記載事項証明書（※マイナンバーの記載がないものに限る）
- (28) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）
- (29) 印鑑登録証明書
- (30) 国民年金手帳 または 基礎年金番号通知書
- (31) 国民年金証書
- (32) 船員保険年金証明書
- (33) 共済年金証書
- (34) 児童扶養手当証書
- (35) 医療保険の資格確認書（※マイナ保険証をお持ちでない方向けに交付される書類）

■ 医療保険関連書類の「告知要求制限」に関するお願い

健康保険法等の一部改正（令和2年10月1日施行）により、保険者番号および被保険者等記号・番号の告知要求が制限されています。(35)の資格確認書などの写しをご提出いただく際は、あらかじめ保険者番号および被保険者等記号・番号にマスキング（付箋などで隠す、または黒塗り）を施していただきますようお願いいたします。

■ 従来の健康保険証の取り扱いについて

健康保険証の新規発行停止（2024年12月）および猶予期間の終了に伴い、従来の健康保険証（国民健康保険、後期高齢者医療制度等を含む）は、本大会の身分証明書としてはご利用いただけません。あらかじめご了承ください。