

GGGP×RAGE

機動戦士ガンダム エクストリームバーサス 2 インフィニットブースト Supported by SANKYO

オープン部門 イベント規約

【2025 年 10 月 29 日公開版】

本規約は、GGGP×RAGE 機動戦士ガンダム エクストリームバーサス 2 インフィニットブースト Supported by SANKYO（予選及び本戦を合わせ、以下「本イベント」）について定めるものになります。

株式会社創通ならびに株式会社 CyberZ（以下、「主催者」といいます）、株式会社 JCG（以下、「イベント事務局」といいます）、および運営チーム（以下、株式会社 CyberZ と RAGE 運営チームを合わせて、「運営チーム」といいます）が運営および管理を行い、以下のとおり本イベントのルールを定めています。（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）

本規約に定められていない内容が発生した場合や、本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合は主催者が裁定権を有します。本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものです。本イベントへ参加した時点で、本規約に同意したとみなします。

■開催スケジュール(予定)

- ・2025 年 11 月 1 日(土) オープン部門 予選
 - ・2025 年 11 月 2 日(日) オープン部門 本戦
 - ・2025 年 11 月 3 日(月・祝) インビテーション部門
- ※予選は配信のみで現地観戦はございません。
- ・エントリー期間：2025 年 7 月 31 日（木）～9 月 7 日（日）23:59 まで
 - ・当落&トーナメント発表：2025 年 9 月 30 日（火）
- ※イベント当落やトーナメント表は GGGP 公式サイトにて発表・公開いたします。

■会場、時間

- ・予選：2025 年 11 月 1 日(土) 開催店舗は以下 4 店舗です。
- ① namco 巣鴨店 （〒170-0002 東京都豊島区巣鴨 1 丁目 1 5 - 1 宮田ビル）
 - ② namco 松戸店 （〒271-0092 千葉県松戸市松戸 1230 番地 1 ピアザ松戸）
 - ③ GiGO 新宿西口 （〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1 丁目 1 2 - 5 三平ビル）
 - ④ 新宿スポーツランド 本館 （〒160-0022 東京都新宿区新宿 3 丁目 2 2 - 1 2 新宿サンパーク 三平本館）
- 「午前の部」10:00～13:40(予定) 「午後の部」14:40～18:40(予定)
- ※詳細な受付時間等は別途予選参加チームにご案内いたします。

- ・本戦：2025 年 11 月 2 日(日) 開催場所は以下です。
- ① ベルサール秋葉原 1 階（〒101-0021 東京都千代田区外神田 3 丁目 1 2 - 8）

選手受付：9:00(予定) 試合開始：11:00(予定) 終了予定：20:30

※エントリー締め切り後、予選店舗の変更は出来ません。

※会場には公共交通機関にてご来場ください

※クロークなど荷物をお預かりする場所はございません

■参加料

- ・ イベントエントリー：無料

※イベント参加に伴う交通宿泊費などの費用は参加者ご自身にてご負担ください

【概要】

・ イベント当日のチェックイン方法：イベント参加者は会場にて GGGP 公式サイトより通知される「入場受付用 QR」をイベント受付スタッフに提示してください。

※受付時にリーダーおよびメンバー全員の本人確認書類が必要です。

※GGGP アカウントと連携している LINE アカウントを確認できる状態で参加ください。

本人確認が行えない場合やエントリーした本人以外が参加している場合は所属チーム全員がイベントに参加頂けない場合がございます。

ご提示頂いた書類等については主催者やイベント事務局が閲覧し、事前に取得した個人情報との照合を行わせていただきます。本人確認に使用する資料は、「9.本人確認資料」をご参照ください。

※受付の際は必ずチーム 4 人が揃った状態で行ってください。

※時間内にチームメンバー全員で受付を完了できないチームは失格となる場合がございます。

- ・ 予選参加チーム上限：128 チーム 512 名

※予選は 16 チーム 64 名ずつに分かれたトーナメントで進行いたします。

※各トーナメントの上位 1 チームが本戦への出場権を獲得します。

【用語】

- ・ エントリーした 4 人 1 組を「チーム」と呼称します。
- ・ 対戦を行う 2 人 1 組の編成を「タッグ」と呼称します
- ・ チーム同士の対戦（4 名の選手 vs4 名の選手）を「マッチ」と呼称します。
- ・ タッグ同士の対戦を「バトル」と呼称します。
- ・ バトル勝利数が 1 対 1 の場合に行われる対戦を「EX 戦（エクストラバトル）」と呼称します

【対戦ルール】

- ・ 実施タイトル：機動戦士ガンダム エクストリームバーサス 2 インフィニットブースト
- ・ 使用バージョン：開催時点において市場で運用されている最新バージョン
- ・ チーム編成：エントリー締切時点から変更不可
- ・ 使用機体、EX バースト：バトル毎に選択・変更が可能

※単一マッチにおいて、チーム内での機体重複は認められません。必ずチーム 4 名が別々の機体をご使用ください。

単一マッチ内で機体重複があった場合、再試合または重複使用したチームのバトル敗北となる場合がございます。

ただし EX 戦においては、プレイヤーが同一である場合に限り機体重複が認められます。

- ・ ステージ：ランダム
- ・ 対戦時間：230 カウント
- ・ タイムアップ時に両チームのスコアが同じだった場合や両チームが同時に撃破された場合などゲーム上でドローとなった際はリザルトスコア 4 位プレイヤーが所属するチームが敗北となります。
- ・ ボタンやレバーの不具合が発生した場合はすぐに挙手の上、大会スタッフへご報告ください。

不具合が確認できた場合、該当バトルを無効・中断し、両チームとも「同機体」「同 EX バースト」を用い

「ステージランダム」において再試合を行います。

但し、大会運営側で不具合の確認が出来なかった場合、該当バトルが敗北となります。

また、いかなる理由であれ対戦終了後の筐体不具合申告による再戦・結果変動は認められません。

【予選進行】

- ・ マッチ開始前に先鋒タッグと大将タッグの組み合わせを運営チームに申告してください。
- ・ 試合進行はダブルエリミネーショントーナメントで行い、全試合1マッチ先取となります。
- ・ 両チームの先鋒同士・大将同士が対戦を行い、2バトル勝利したチームがマッチ勝利となります。
- ・ バトル勝利数が1対1になった場合、先鋒戦、大将戦に勝利したタッグ同士がEX戦（エクストラバトル）を行い、EX戦に勝利したチームがマッチ勝利となります。
- ・ 本選進出決定戦においては、ウィナーズサイドに1勝のアドバンテージがある状態で開始され、ルーザーサイドが1マッチ先取した場合のみ、プレーオフを行います。

【本戦進行】

- ・ マッチ開始前に先鋒タッグと大将タッグの組み合わせを運営チームに申告してください。
- ・ 試合進行はシングルエリミネーショントーナメントで行い、全試合2マッチ先取となります。
- ・ 両チームの先鋒同士・大将同士が対戦を行い、2バトル勝利したチームがマッチ勝利となります。
- ・ バトル勝利数が1対1になった場合、先鋒戦、大将戦に勝利したタッグ同士がEX戦（エクストラバトル）を行い、EX戦に勝利したチームがマッチ勝利となります。

1. 参加条件

- ・ 本イベントは、以下の各号に定める条件のすべてを満たす方のみが参加できるものとします。
- ・ 本規約に同意し、遵守いただけること。
- ・ GGGP 公式サイト (<https://ggame-grandprix.jp>) において登録可能な GGGP 会員であること。
会員登録は無料で行えます。
- ・ 未成年の方の場合は必ず法定代理人（親権者等）の同意を得たうえでご参加ください。
- ・ 株式会社バンダイナムコエクスペリエンスが提供する「ガンダム VS.モバイル」の会員であること。
※無料会員で問題ございません。
- ・ 「ガンダム VS.モバイル (<https://web.vsmobile.jp/exvs2ib/login>)」に登録済みの「バンダイナムコパスポート」または「アミューズメント IC カード」に対応した IC カード（以下「バナパスカード」）を所有し、対戦時に使用すること。
- ・ 当落発表後、GGGP 公式サイト上に当選表示がある方または、運営チームが指定する招待選手に限り本イベントに参加することができます。
- ・ 本イベントの使用言語である日本語を用い運営スタッフや他の参加者とコミュニケーションや意思疎通が図れること。
- ・ 本イベントのエントリーからイベント終了までイベント事務局と連絡が取れること。
- ・ 参加者とその親族含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有するものではないこと。

2. エントリー

エントリーに際し、以下の参加資格を満たしているかご確認ください。

- ・エントリーを行うにあたり、GGGP 公式サイトにおいて会員登録を行う必要があります。
会員登録は無料で行うことが出来ます。
- ・同一人物による複数の会員登録およびエントリーは認められず、発覚した場合は同一人物によるすべてのエントリーが無効となり、該当人物が所属する全てのチームが失格になる場合がございます。
- ・参加者が本規約に違反した場合、事務局は違反該当者や所属チームの本イベント参加を取り消すことができます。
- ・エントリーはイベント参加者本人が行ってください。
- ・チーム 4 名全員がエントリー完了する必要があります。
- ・会員登録後は一部会員情報（氏名、生年月日など）の変更・修正は行えません。該当の会員情報が変更となる場合は速やかに事務局までご連絡ください。その際に変更前後の情報を確認させていただく場合がございます。
- ・イベント当日の受付において本人確認が行えない場合、エントリー者以外の参加が発覚した場合、該当チームが失格となります。
- ・「GGGP2024 賞金制大会」および「GGGP2022 チームホールド部門」において 3 位以上に入賞した方と「PREMIUM DOGFIGHT 2025」および「PREMIUM DOGFIGHT 2022」において、準決勝戦以上に進出された方は 1 チームに最大 2 名までしか参加できません。
- ・登録した GGGP 会員情報が不完全、解読不能、虚偽である場合、所属チームのイベント参加をお断りする場合がございます。
- ・チーム名やプレイヤー名について、イベント事務局が不適切と判断した場合は必ず名称の修正を対応いただきます。指定した期日までに修正いただけない場合はイベント参加をお断りすることや、イベント事務局により強制的に名称変更することがございます。

<修正いただくことが多い例>

- ・本イベントと無関係な IP（作品やキャラクター）や著名人に関するもの
- ・他者の個人情報を記載、連想させるもの
- ・公序良俗に反するもの

3. 禁止事項

主催者やイベント事務局ならびに運営チームが以下の禁止事項に該当すると判断した場合、本人及び所属チームの本イベント参加をお断りする場合がございます。

- ・本イベントに関する運営情報や他の参加者に関する個人情報を主催者の承諾なく外部へ公表・公開する行為（動画配信プラットフォームや SNS などへ公開も含みます）
- ・本イベント参加資格や販売物、配布物の譲渡、転売、換金する行為
- ・チート行為

<チート行為の一例>

- 他の参加者のゲームサービスへの接続を妨害する行為
- ゲーム内の不具合、バグを意図的に使用して有利な立場を得ようとする行為
- イベントの運営に干渉する行為
- ・不正行為やプレイマナーに反する行為

<不正行為などに該当する一例>

同一アカウントによる複数台同時プレイ

エントリー者以外による代理プレイ

対戦中の明らかな利敵行為

店舗、対戦相手、観客、本イベント、関係者への侮辱行為や挑発行為、または暴力行為

「ガンダム VS.モバイル」アカウントや関連コンテンツの売買

意図的なゲーム切断行為

共謀、八百長

本イベントの運営を妨害する行為

本イベント関係者を含む第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他権利や利益を侵害する行為

公序良俗に反する服装や行為

本イベントに無関係な IP、人物、団体などを強く主張する行為

その他、主催者が不適切と判断する行為

4. その他同意事項

本イベントの参加者はあらかじめ以下に同意したものとみなします。

・主催者が認める各種メディアの取材・撮影への協力、参加者の肖像、チーム名、プレイヤー名、プレイ動画、インタビュー等が、主催者または第三者によって、商品、ウェブサイト、その他情報メディア等において編集、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます。）されることを、無償かつ期限なく承諾すること。

・本イベントは YouTube の「GGGP チャンネル」をはじめとする主催者が許諾した其他媒体において配信を行います。

・本イベント参加にかかわる交通費や宿泊費などの諸費用は参加者のご負担となります。

5. 個人情報

本イベント開催に際し収集した個人情報はイベント運営やプロモーションを行うために使用します。

個人情報は、下記 3 つの規定するプライバシーポリシーに則って取り扱いを行います。

ガンダムゲームグランプリ

(https://ggame-grandprix.jp/themes/gggp/assets/pdf/GGGP_PrivacyPolicy.pdf)

株式会社 CyberZ

(<https://cyber-z.co.jp/privacy>)

株式会社 JCG

(<https://jcg.co.jp/privacy-policy>)

6. 免責

・本イベントは、ゲームサーバーのトラブルや天災、社会情勢などやむを得ない事情が発生した場合、延期、中止、中断する場合があります。

・参加者が理由を問わず、参加取り消しまたは失格となった場合、主催者はこれにより参加者に生じた損害について一切の責任を負いません。

・本イベント参加に際し、参加者は全て自己責任のもと参加するものとし、参加のために要した費用および、イベント開催中に発生したトラブル、事故（往路復路における交通事故を含む）、貴重品の紛失、盗難、怪我その他のトラブルに関しては、主催者・イベント事務局・運営チームの指示や対応に重大な瑕疵がある場合を除き、一切の責任を負いません。

7. 変更

本規約および本イベント内容は主催者の判断により予告なく随時改定することができるものとします。

本規約改定後、本イベントへの参加を継続した時点で、本規約の当該改定に同意したものとみなします。

本規約および本イベント内容の変更を行う際は GGGP 公式サイトにおいて告知を行います。

8. 準拠法・合意管轄

本イベント及び本規約に関する事項は日本法に準拠し、解釈されます。これらに関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属的な第一審の管轄裁判所といたします。

9. 本人確認資料

大会当日に有効な物のみが、身分証明書として認められます。

大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもって身分証明書としては認められません。

・医療保険の被保険者等記号・番号等の告知要求制限について

健康保険法等の一部を改正する法律（令和元年法律第9号）により、令和2年10月1日から保険者番号および被保険者等記号・番号について、健康保険事業またはこれに関連する事務の遂行等の目的以外で告知を求めることを禁止する「告知要求制限」の規定が設けられます。

以下の(26)(27)(28)(29)(30)(31)(40)の身分証明書の写しを提出いただく際には、保険者番号および被保険者等記号・番号にあらかじめマスキングを施していただく必要がございます。

・身分証明書として認められるもの

- (1) 在籍する学校の発行する学生証
- (2) 在籍する学校の発行する生徒手帳
- (3) 在籍する学校の発行する在学証明書
- (4) 自動車運転免許証
- (5) 旅券（パスポート） ※日本で発行されたものに限る。
- (6) 船員手帳
- (7) 海技免状
- (8) 小型船舶操縦許可証
- (9) 猟銃・空気銃所持許可証
- (10) 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (11) 電気工事士免状
- (12) 無線従事者免許証
- (13) 認定電気工事従事者認定証
- (14) 特殊電気工事資格者認定証
- (15) 航空従事者技能証明書
- (16) 動力車操縦者運転免許証
- (17) 教習資格認定証
- (18) 運転経歴証明書（平成24年4月1日以後に交付されたものに限る）
- (19) 住民基本台帳カード
- (20) 在留カード
- (21) 仮滞在許可書
- (22) 特別永住者証明書
- (23) 身体障害者障害者手帳
- (24) 療育手帳
- (25) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (26) 健康保険被保険者証
- (27) 国民健康保険被保険者証
- (28) 船員保険被保険者証
- (29) 後期高齢者医療被保険者証
- (30) 介護保険被保険者証
- (31) 共済組合員証
- (32) 国民年金手帳
- (33) 国民年金証書
- (34) 印鑑登録証明書
- (35) 船員保険年金証明書
- (36) 児童扶養手当証書
- (37) 共済年金証書
- (38) 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (39) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）※マイナンバーの記載を除くもの
- (40) マイナンバーカード（表面のみご提出ください）

以上